

# מציאות וירטואלית – הקדמה

- טכנולוגיית AR (AUGMENTED REALITY – מציאות רבודה) מאפשרת לקחת את המציאות שכולנו מכירים ולהוסיף עליה שכבה של מציאות וירטואלית אשר אינה קיימת בה.
- ישנן שתי שיטות: אחת היא לקחת משקף ולהקרין עליו תמונה דיגיטלית אשר יוצרת אשליה כאילו החפץ באמת נמצא במקום בו אנו רואים אותו, בשיטה זו עובד פרויקט ההולולנס של מיקרוסופט.
- השיטה השנייה היא לצלם את המציאות שאנחנו מכירים, לעבד את התמונה ולהוסיף לה שכבה דיגיטלית, טכנולוגיה זו קיימת כבר זמן מה וניתן להשתמש בה בסמארטפונים פשוטים יחסית.



# מציאות וירטואלית – הקדמה

- בטכנולוגיית VR שיטת הפעולה שונה - אין שום קשר למציאות מלבד תנועה במרחב, כלומר אנחנו לובשים מעין משקפה שבה יש צמד מסכים אשר מקרינים לנו תמונה אלטרנטיבית בשילוב זיהוי התנועה במרחב אשר יוצרת אשליה של מציאות שהיא למעשה מציאות וירטואלית.
- זו הטכנולוגיה בה חברות כמו VIVE, אוקולוס ריפט ופלייסטיישן VR משתמשים. כמו כן גם ניתן למצוא את הטכנולוגיה הזו על הסמארטפונים בהן אנו משתמשים, אם זה באמצעות עזרים בדוגמת גוגל CARDBOARD או SAMSUNG GEAR אשר נבנה בשיתוף עם חברת אוקולוס.

